

2021年2月 プラネタリウム投映スケジュール(1日～25日)

- ※の回は、団体利用がある際に番組の変更や満席の場合がありますので電話でお問合せください。
- 新型コロナウイルスの感染拡大防止の観点から、投映回数および定員(140名)を変更して投映しております。
- 新型コロナウイルスの感染状況によっては変更となる場合がございます。
- チケット販売は投映開始の10分前までです。時間を過ぎての入場・返金は行っておりません。予めご了承ください。

日	曜日	11:00～11:50	13:30～14:20	15:30～16:20
1	月	休館日		
2	火	コスモランド教室	名探偵コナン2 ※	ノーマン・ザ・スノーマン1 ※
3	水	ノーマン・ザ・スノーマン1 ※	名探偵コナン2 ※	ノーマン・ザ・スノーマン1 ※
4	木	コスモランド教室	名探偵コナン2 ※	ノーマン・ザ・スノーマン1 ※
5	金	コスモランド教室	名探偵コナン2 ※	ノーマン・ザ・スノーマン1 ※
6	土	ノーマン・ザ・スノーマン1	名探偵コナン2	ノーマン・ザ・スノーマン1
7	日	名探偵コナン2	ノーマン・ザ・スノーマン1	名探偵コナン2
8	月	休館日		
9	火	コスモランド教室	名探偵コナン2 ※	ノーマン・ザ・スノーマン1 ※
10	水	キッズアワー(こぐま座のティオ)	名探偵コナン2 ※	ノーマン・ザ・スノーマン1 ※
11	木・祝	名探偵コナン2	ノーマン・ザ・スノーマン1	名探偵コナン2
12	金	休館日		
13	土	キッズアワー(こぐま座のティオ)	名探偵コナン2	ノーマン・ザ・スノーマン1
14	日	キッズアワー(こぐま座のティオ)	ノーマン・ザ・スノーマン1	名探偵コナン2
15	月	休館日		
16	火	コスモランド教室	名探偵コナン2 ※	宇宙への第一歩 ※
17	水	ノーマン・ザ・スノーマン1 ※	名探偵コナン2 ※	宇宙への第一歩 ※
18	木	ノーマン・ザ・スノーマン1 ※	名探偵コナン2 ※	宇宙への第一歩 ※
19	金	ノーマン・ザ・スノーマン1 ※	名探偵コナン2 ※	宇宙への第一歩 ※
20	土	ノーマン・ザ・スノーマン1	名探偵コナン2	宇宙への第一歩
21	日	ノーマン・ザ・スノーマン1	名探偵コナン2	宇宙への第一歩
22	月	休館日		
23	火・祝	えほんの読み聞かせ	ノーマン・ザ・スノーマン1	名探偵コナン2
24	水	休館日		
25	木	ノーマン・ザ・スノーマン1 ※	名探偵コナン2 ※	ノーマン・ザ・スノーマン1 ※

2021年2月 プラネタリウム投映スケジュール(26日～28日)

- ※の回は、団体利用がある際に番組の変更や満席の場合がありますので電話でお問合せください。
- 新型コロナウイルスの感染拡大防止の観点から、投映回数および**定員(140名)**を変更して投映しております。
- 新型コロナウイルスの感染状況によっては変更となる場合がございます。
- チケット販売は投映開始の10分前までです。時間を過ぎての入場・返金は行っておりません。予めご了承ください。**

日	曜日	11:00～11:50	13:30～14:20	15:30～16:20
26	金	ノーマン・ザ・スノーマン1 ※	名探偵コナン2 ※	ノーマン・ザ・スノーマン1 ※
27	土	ノーマン・ザ・スノーマン1	名探偵コナン2	ノーマン・ザ・スノーマン1
28	日	名探偵コナン2	ノーマン・ザ・スノーマン1	名探偵コナン2

一般投映番組

ノーマン・ザ・スノーマン1

対象: 幼児～一般
内容: 全天周映像番組(約25分間の星空生解説あり)

名探偵コナン2

対象: 幼児～一般
内容: 全天周映像番組(約25分間の星空生解説あり)

宇宙への第一歩

対象: 幼児～一般
内容: 全天周映像番組(約25分間の星空生解説あり)

コスモランド教室

対象: 幼児
内容: サイエンスショー&星のお話(トータル50分間)

【ご案内】

- ★各投映は当日夜9時の星空生解説＋一般番組投映の約50分間です。
- ★各番組の詳細については、宮崎科学技術館のホームページをご覧ください。

【お問合せ】(公財)宮崎文化振興協会 宮崎科学技術館

TEL: 0985-23-2700 FAX: 0985-23-0791

メール: mcs03@cosmoland.jp

一般投映番組ラインナップ

ノーマン・ザ・スノーマン1



©TAIYO KIKAKU co.,Ltd. / EXPJ, Ltd

名探偵コナン2



©青山剛昌 / 小学館・読売テレビ・TMS

宇宙への第一歩



©THE OFANIS MATSOPOULOS

こぐま座のティオ(キッズアワー)



©コニカミノルタプラネタリウム